

การใช้โปรแกรม Photoshop



การใช้โปรแกรม Photoshop

โปรแกรม Photoshop คืออะไร

โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างภาพ และตกแต่งภาพ ซึ่งเป็นลิขสิทธิ์ของบริษัท Adobe ซึ่งบริษัท Adobe มีผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์เกี่ยวกับด้านกราฟิก มากมายเช่น Adobe illustrator สำหรับทำ ภาพเวกเตอร์ Adobe Pemiretor สำหรับตัดต่อภาพยนตร์ ฯลฯ โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมตกแต่งภาพที่ได้รับความนิยมมาก เนื่องจากเป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย และรองรับ Application (Plug In) เสริมได้มากมาย

ลักษณะเด่นของ Photoshop

1. Photoshop ทำงานเป็น Layer

ลักษณะการทำงานของ Photoshop จะเหมือนการวางแผ่นใสซ้อนๆ กัน โดยแต่ละแผ่นจะมีการทำงาน ต่างกัน แต่เมื่อรวมกันแล้วจะเป็นแค่ภาพภาพเดียว แต่ละแผ่นใส(Layer) สามารถสลับไปมาได้



ภาพที่1

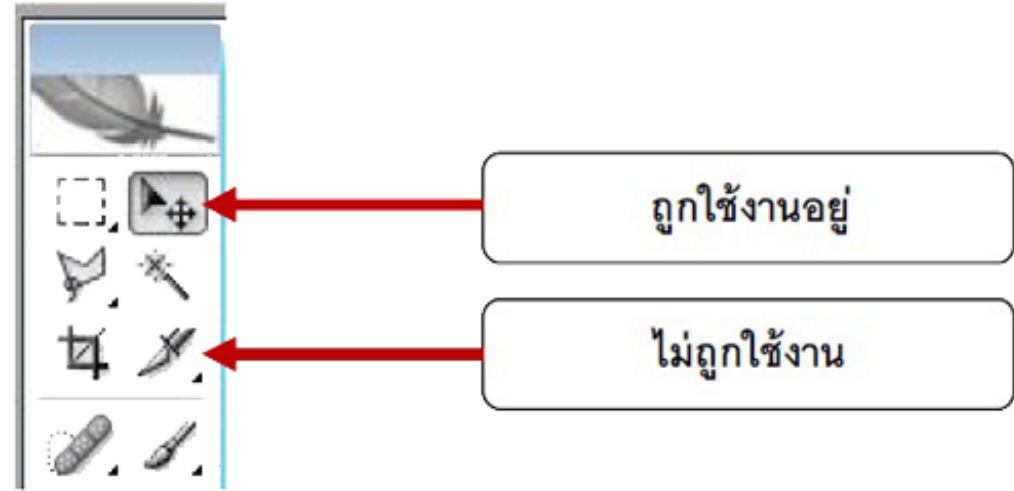


ภาพที่2



ภาพสำเร็จ

2. รูปแบบคำสั่งเป็นแบบ Interface Enhancement ไอคอนและปุ่มคำสั่งต่างๆ จะอยู่ในรูปแบบของ Toolbox , Toolbar และ Dialog Box ซึ่งจัดไว้เป็นหมวดหมู่ โดยคลิกเพื่อใช้งาน และจะมีการตอบโต้ การใช้งานเป็นแบบ 3 มิติ คือ เมื่อคลิกปุ่มจะยุบลงไป



3. สนับสนุนการทำกรบนเว็บไซต์

เนื่องจากไฟล์ภาพที่ใช้บนเว็บไซต์มีหลายประเภท และโปรแกรม Photoshop สามารถ สร้างภาพที่ใช้งานบนเว็บไซต์ได้หลากหลาย

เตรียมเครื่องให้พร้อมก่อนใช้งาน สำหรับเครื่อง PC

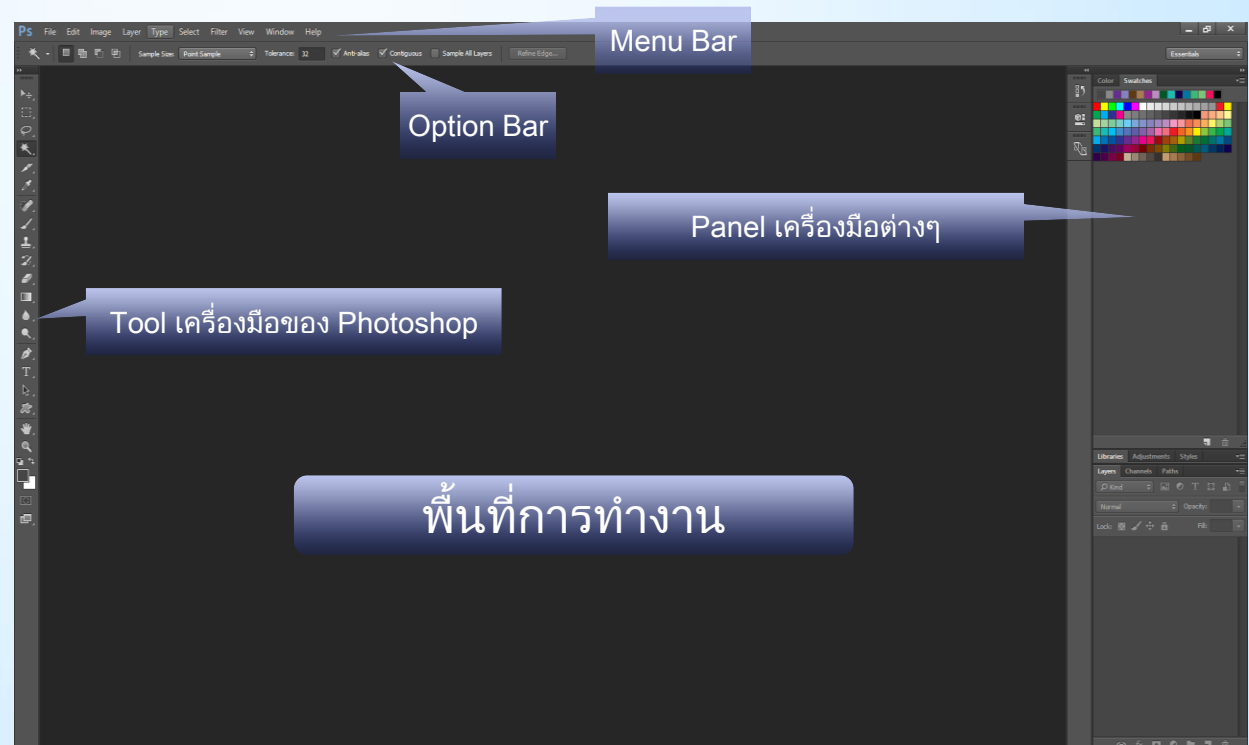
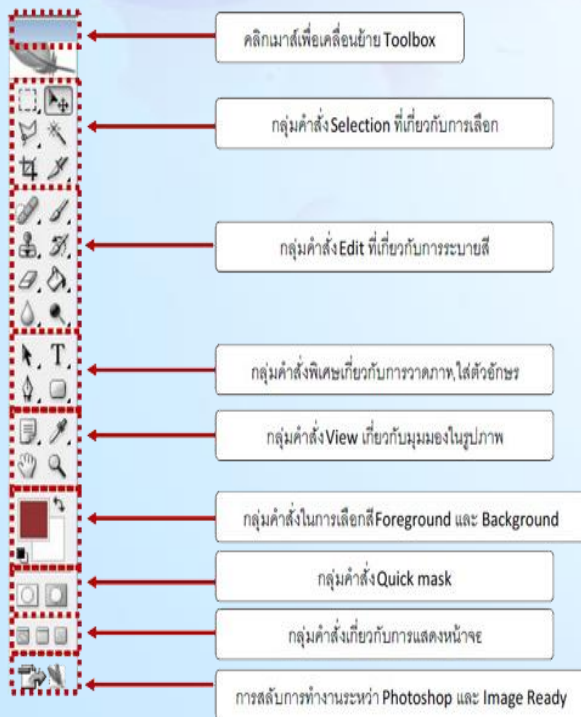
- ระบบปฏิบัติการ Windows XP , Windows Vista , Windows 7
- CPU เพนเทียม III ขึ้นไป แรม 1 28 mb เป็นอย่างน้อย
- การ์ดจอที่แสดงสีได้ระดับ 16 bit ขึ้นไป
- ควรใช้ จอภาพที่แสดงผลด้วยความละเอียด 800*600 ขึ้นไป
- CD Rom สำหรับอ่านแผ่น CD

เริ่มต้นใช้งาน Photoshop CC 2015

1. วิธีการเข้าสู่โปรแกรม Photoshop CC 2015 ดับเบิลคลิก ที่ไอคอนดังรูปเพื่อเข้าโปรแกรม Photoshop



2. หน้าตาของโปรแกรม Photoshop



วิธีการเปิด/ปิด Panel

สามารถทำได้โดยไปที่เมนู Windows > แล้วเลือก Panel ที่ต้องการใช้

ชนิดไฟล์ในโปรแกรม Photoshop

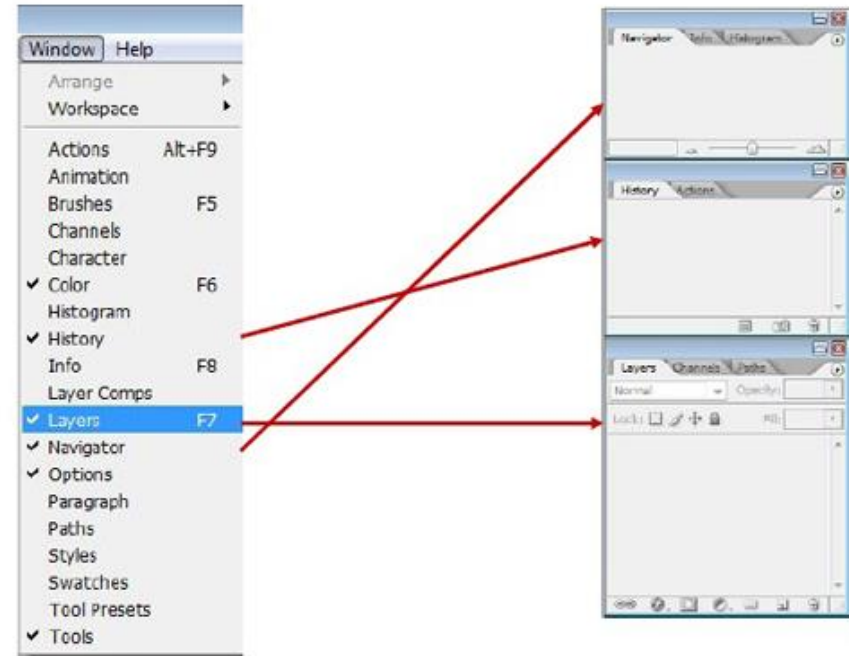
.psd (Photoshop File) : เป็นไฟล์พื้นฐานของโปรแกรม Photoshop สามารถเก็บบันทึกข้อมูลคุณลักษณะต่างๆ ที่ใช้ใน Photoshop ไม่ว่าจะเป็น Layer , ลี หรือ Effect ต่างๆ

.bmp (Bitmap file) : เป็นไฟล์พื้นฐานของ Windows

.gif (Graphic Interchange) : เป็นไฟล์ที่ใช้กันมากบนอินเทอร์เน็ต เพราะง่ายต่อการบีบอัดข้อมูล เพราะมีขนาดเล็ก

.jpg (Joint Photographic experts Group) : เป็นไฟล์นิยมใช้บนอินเทอร์เน็ตเช่นกันจะแตกต่างกันที่ไฟล์นี้ จะ

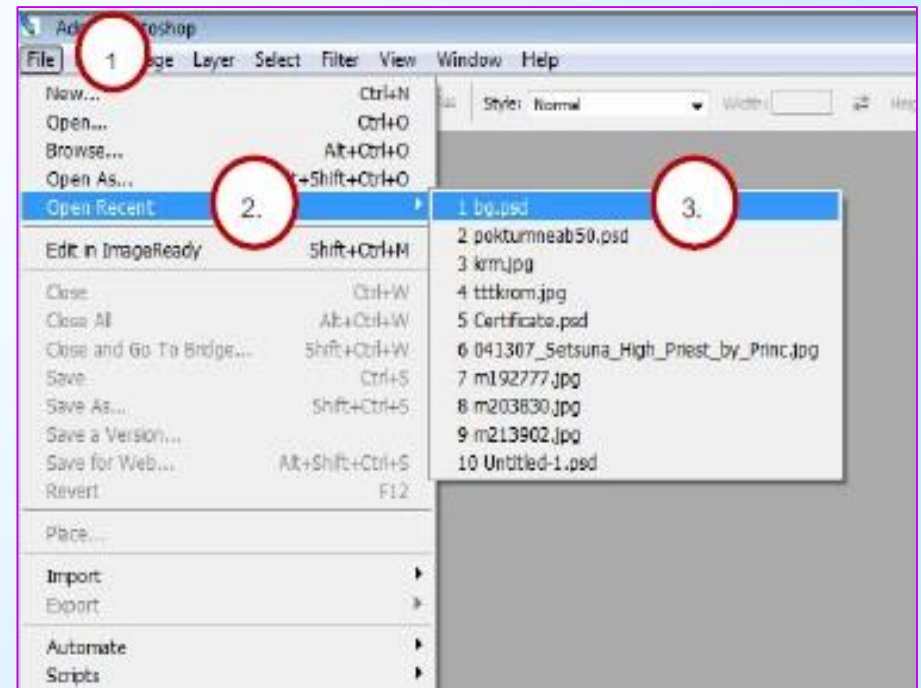
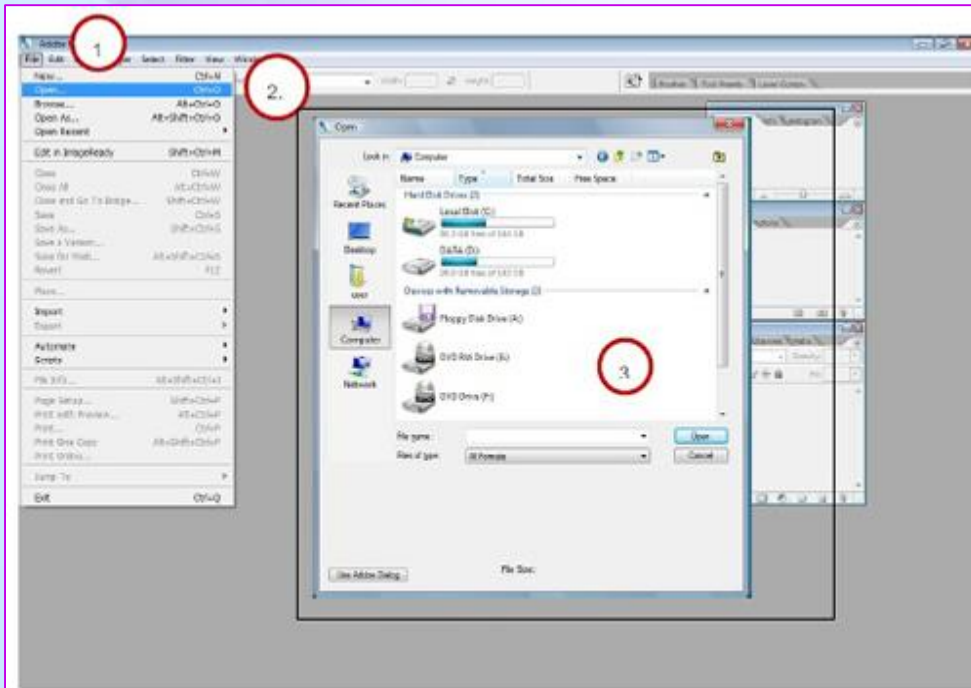
มีความละเอียดของภาพค่อนข้างชัดเจน



การเปิดไฟล์

การเรียกไฟล์ภาพหรือไฟล์ psd นำขึ้นมาใช้สามารถทำได้โดย ไปที่เมนู File > Open หรือคีย์ลัด Ctrl+O

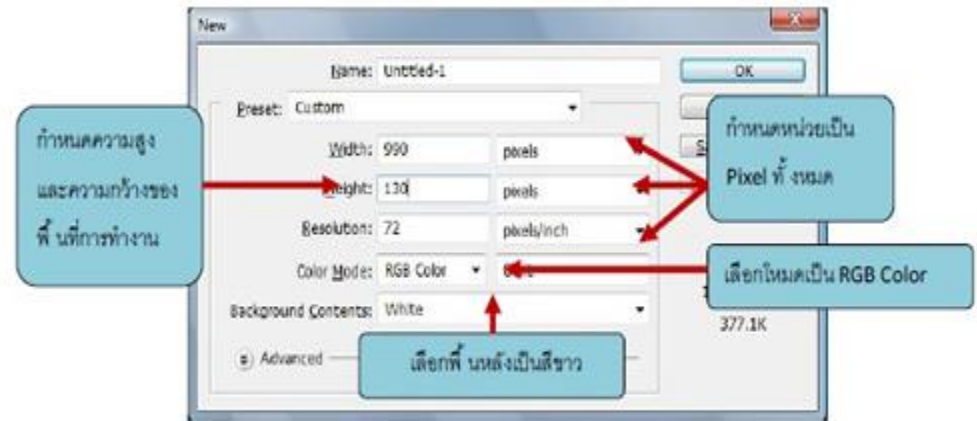
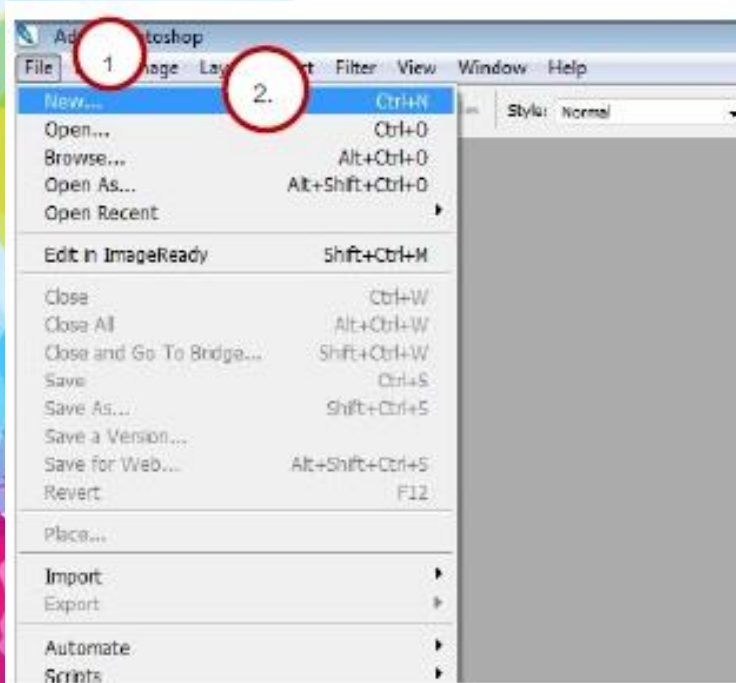
การเปิดไฟล์ก่อนหน้าด้วยคำสั่ง Open Recent ไปที่เมนู File>Open Recent แล้วเลือกไฟล์ที่เคยเปิดไว้แล้วได้จากคำสั่งนี้



การสร้างภาพใหม่

นอกจากการนำภาพมาใช้งานแล้วเราสามารถสร้างภาพขึ้น มาให้ด้วยพื้นที่การทำงานที่เราสร้างได้เองด้วย โดยการไปที่เมนู File>New หรือคีย์ลัด Ctrl+N

รายละเอียดการกำหนดขนาดพื้นที่ใหม่



แบบ White



แบบ Transparent



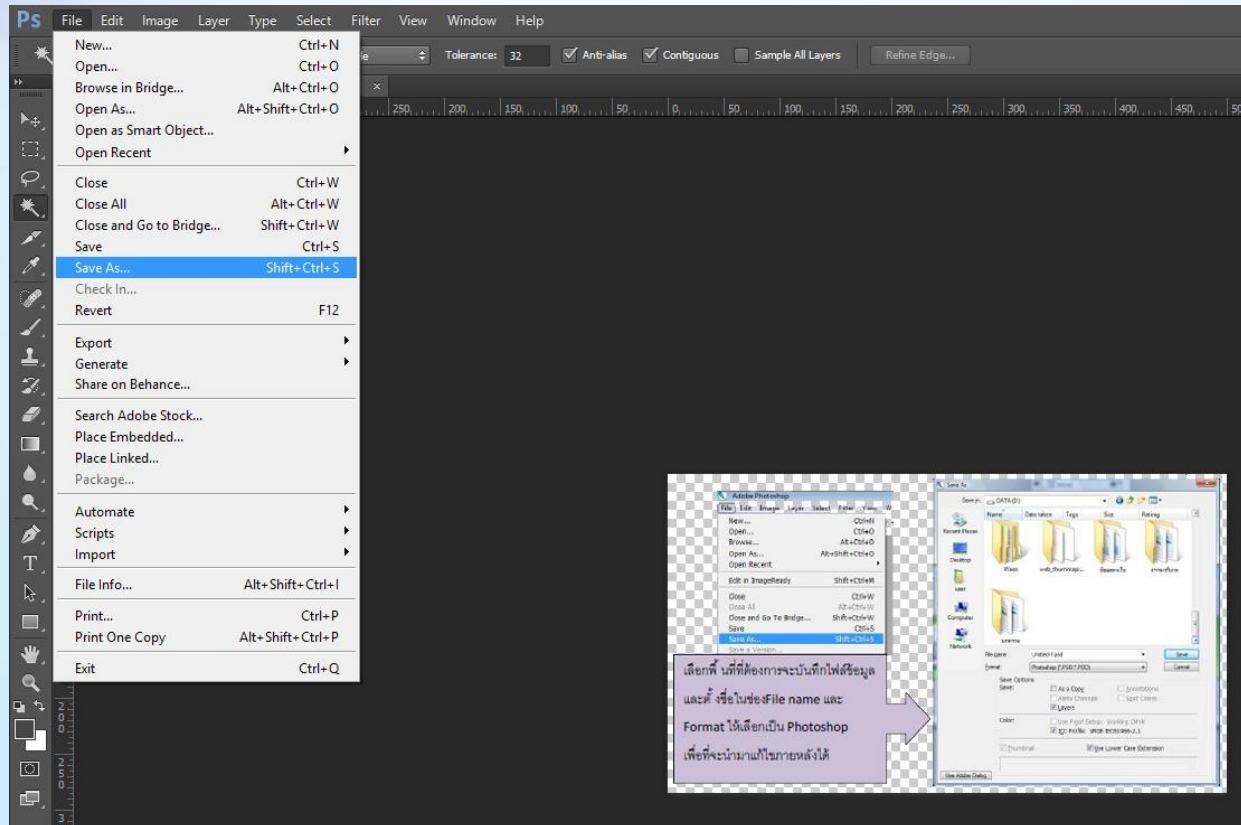
แบบ Background Color



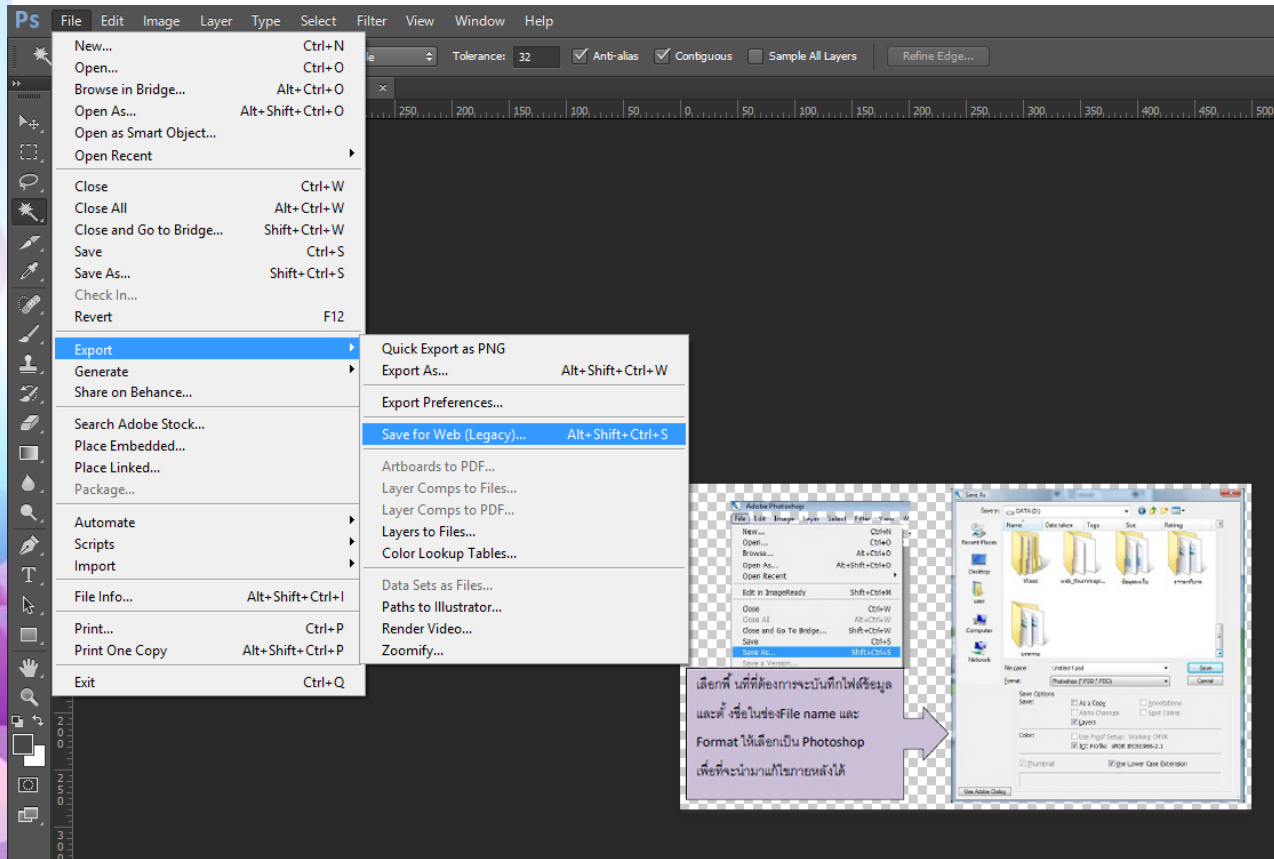
การบันทึกไฟล์

การบันทึกไฟล์ของ Photoshop มีสองแบบคือ บันทึกเพื่อนำมาแก้ไขได้ภายหลัง และบันทึกนำไปใช้งานบนเว็บไซต์

1. การบันทึกงานเพื่อนำมาแก้ไขภายหลัง สามารถทำได้โดย ไปที่เมนู File>save as...

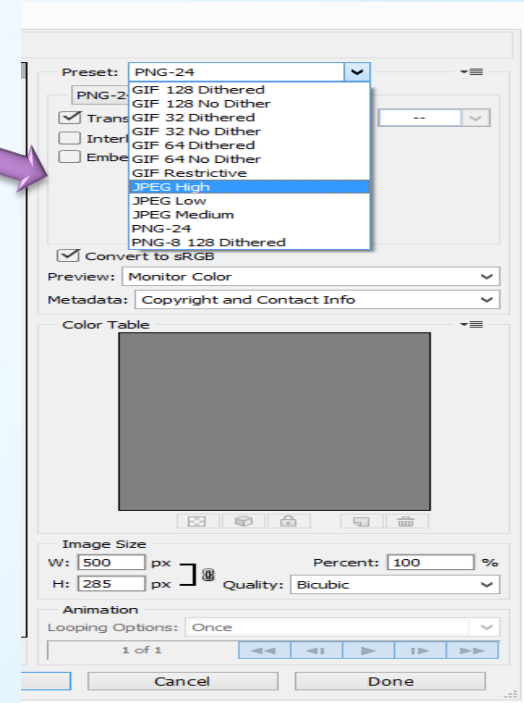
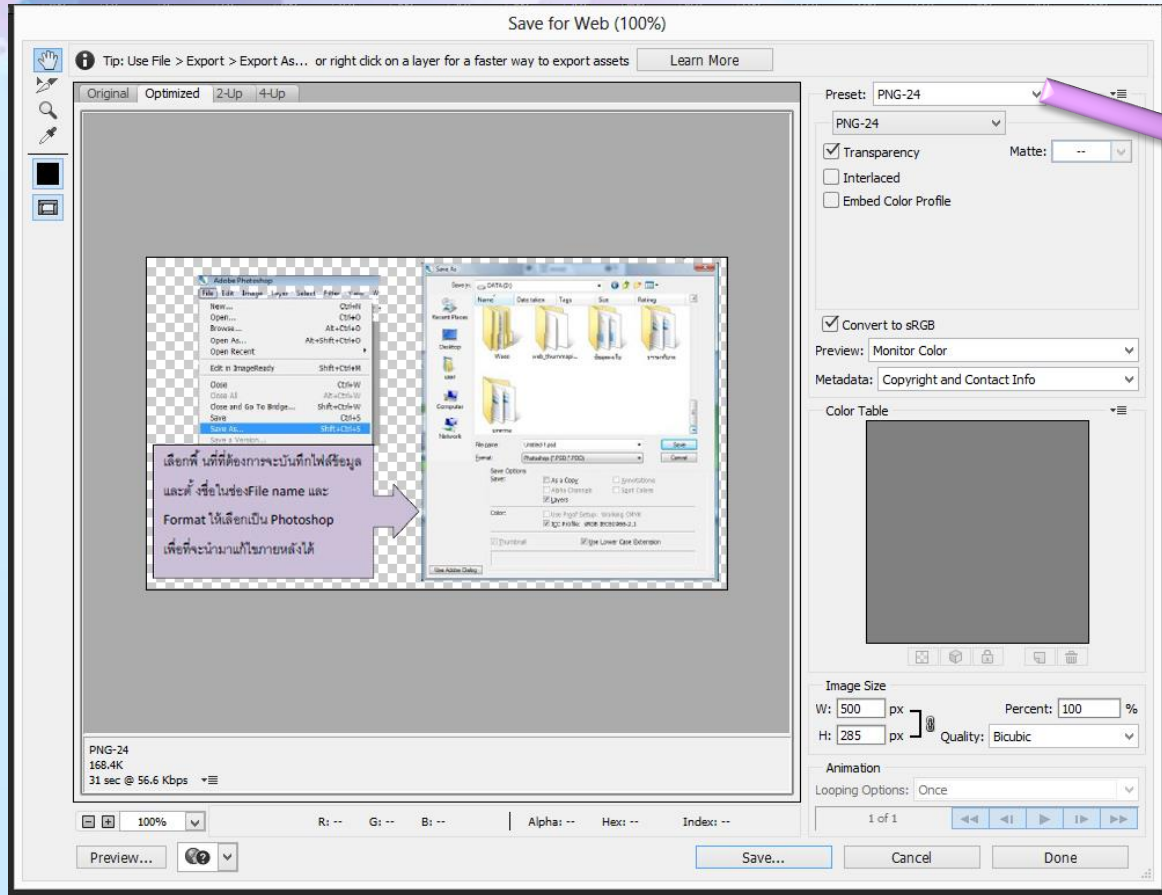


2. วิธีการเซฟนำไปใช้งานเว็บไซต์ สามารถทำได้โดย การไปที่เมนู File > Export > Save for Web



จะปรากฏแถบข้อมูลการ Save for Web

** การเลือกประเภทไฟล์ในช่อง preset นั้นขึ้นอยู่กับงานที่จะนำไปใช้



Gif ใช้เมื่อมีการทำภาพเคลื่อนไหว หรือภาพที่มีขนาดเล็ก รายละเอียดของภาพไม่มาก เช่น ไอคอนต่างๆ

Jpeg ใช้เมื่อต้องการ ภาพที่มีความคมชัดของรูปภาพสูง เช่น ภาพถ่าย หรือรูปต่างๆ

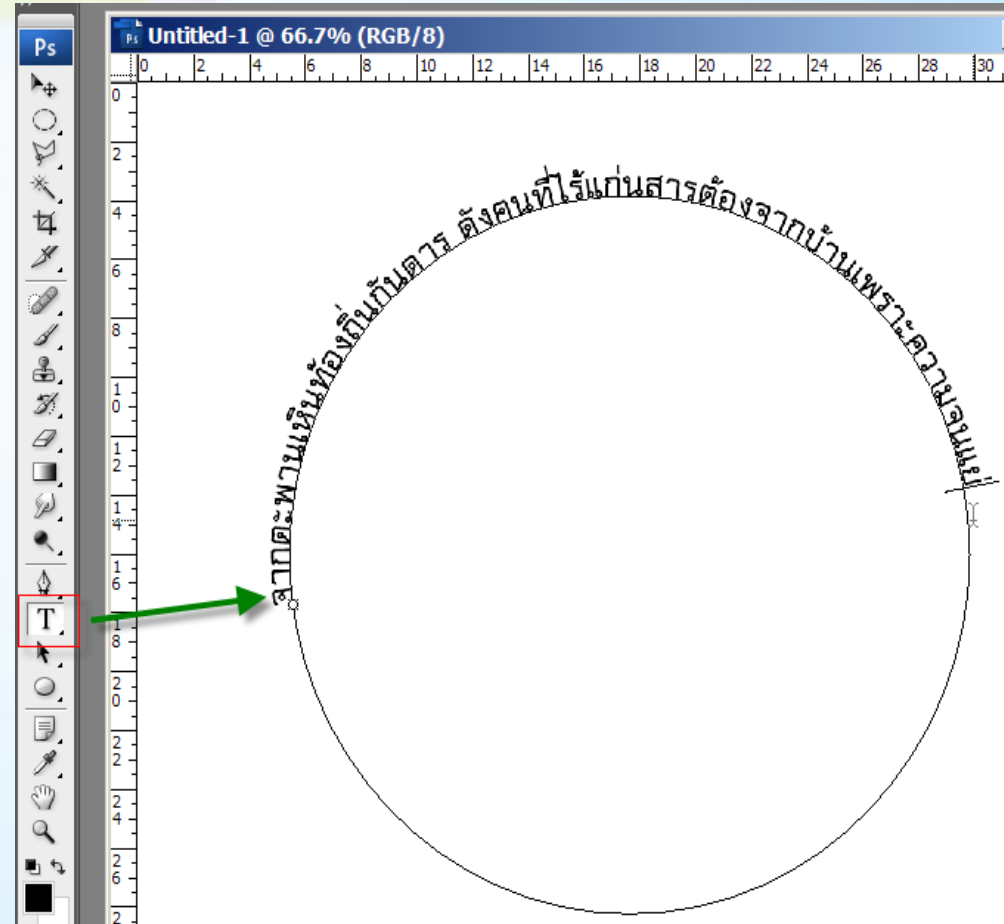
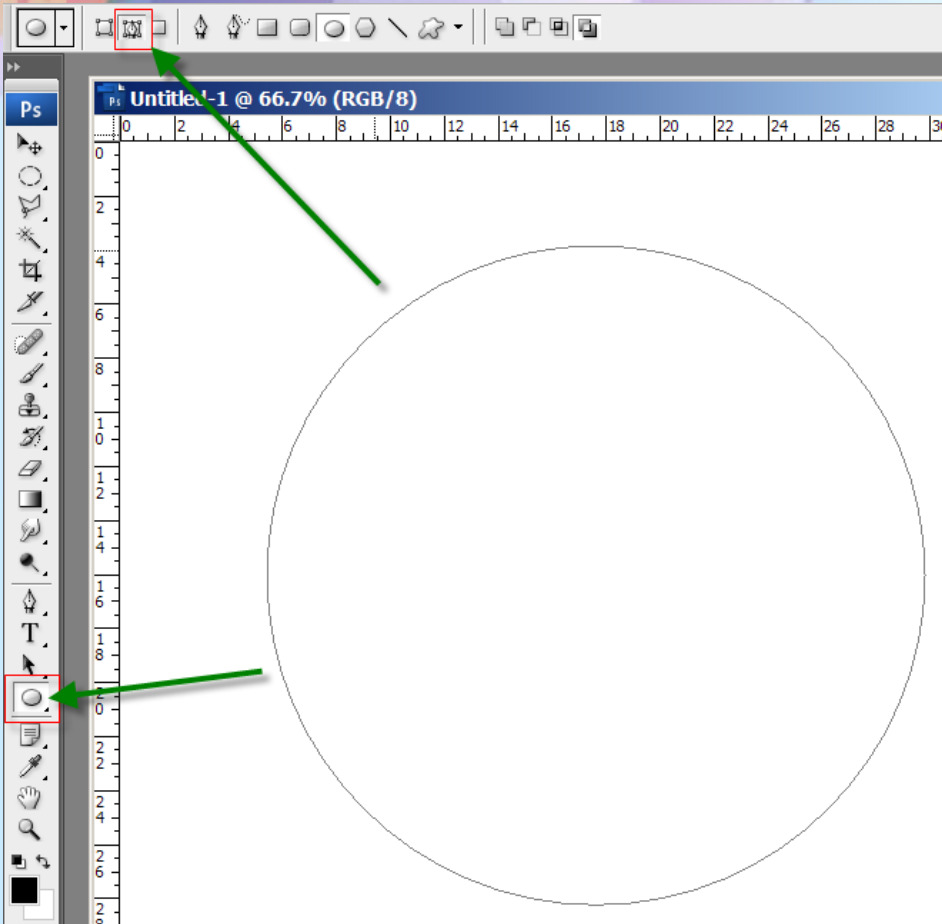
Png เป็นไฟล์ชนิดพิเศษคล้ายกับ Gif แต่จะมีความละเอียดสูงกว่า



การทำตัวหนังสือโค้ง ตามวงกลม

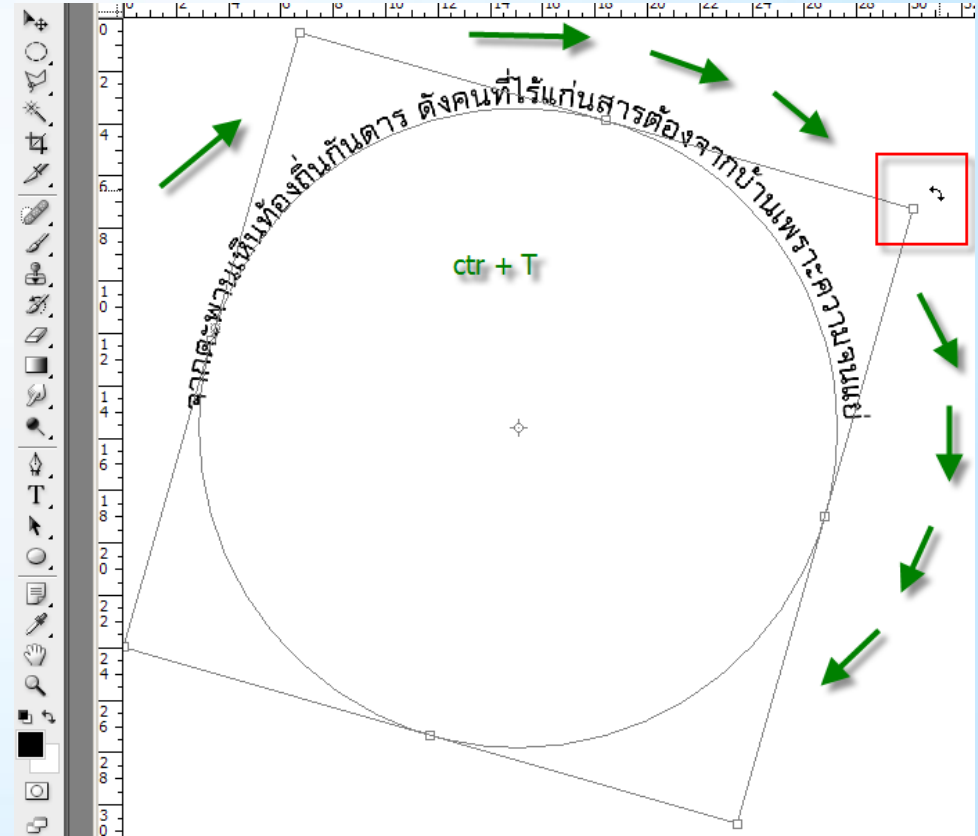
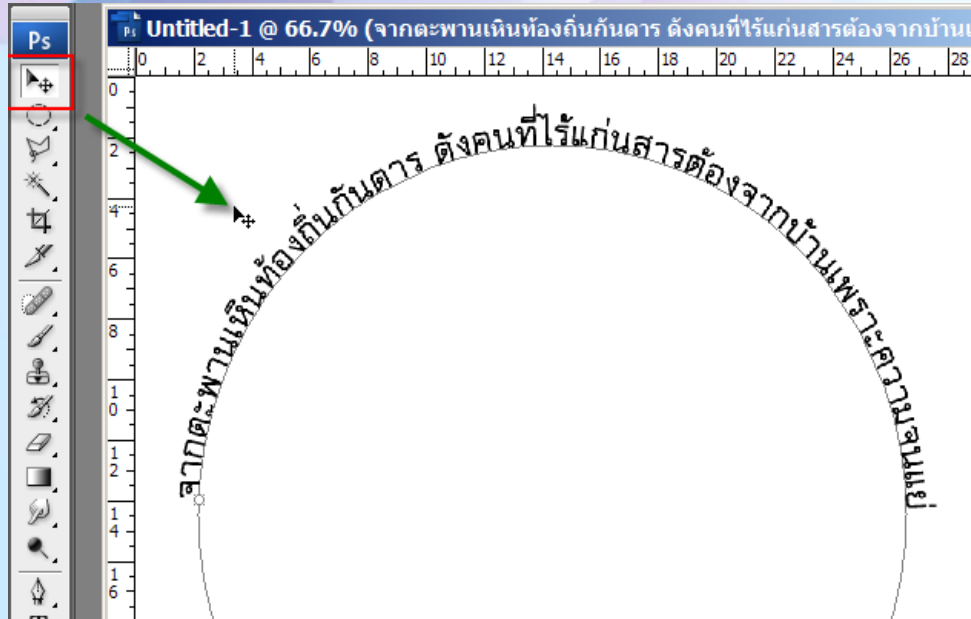
สร้างวงกลมด้วย path อย่าลืมเลือกตามรูปนะ

เลือกเครื่องมือพิมพ์ พิมพ์ไปเลย บนวงกลม



การใช้โปรแกรม Photoshop

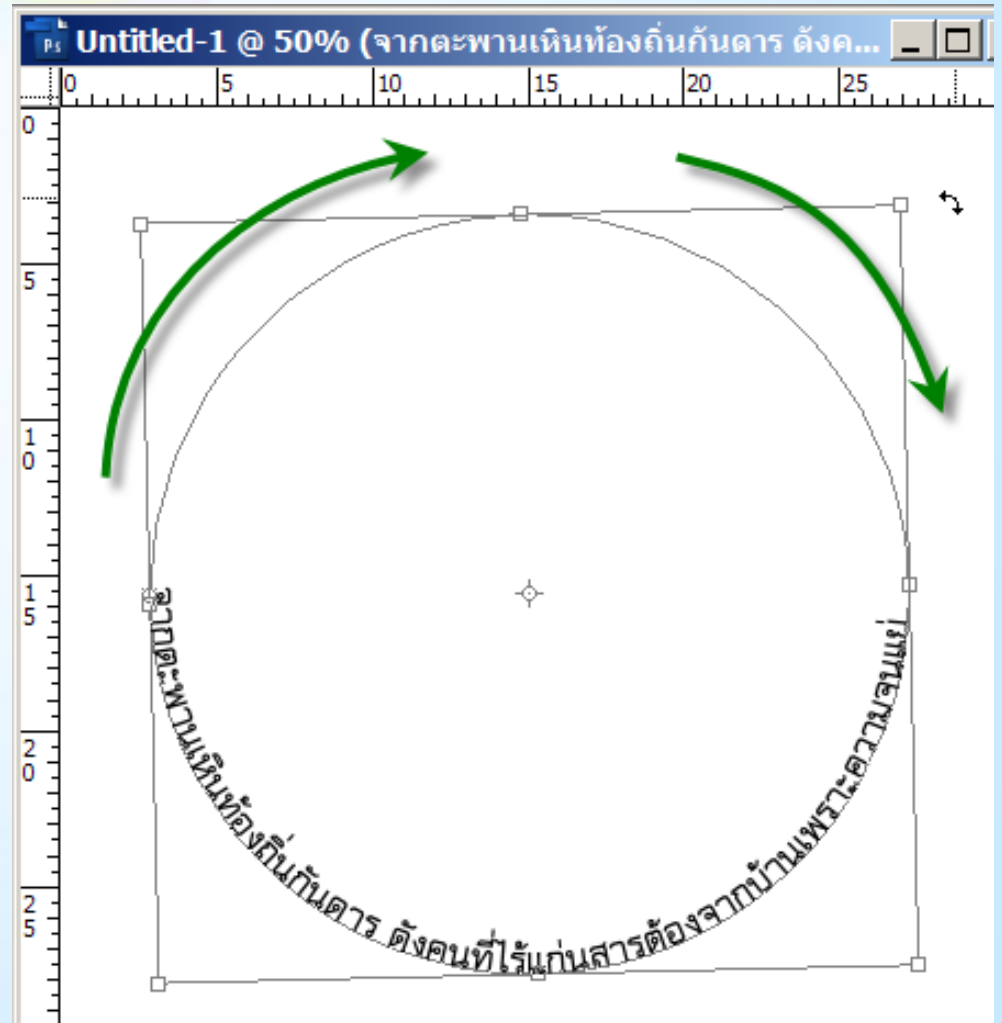
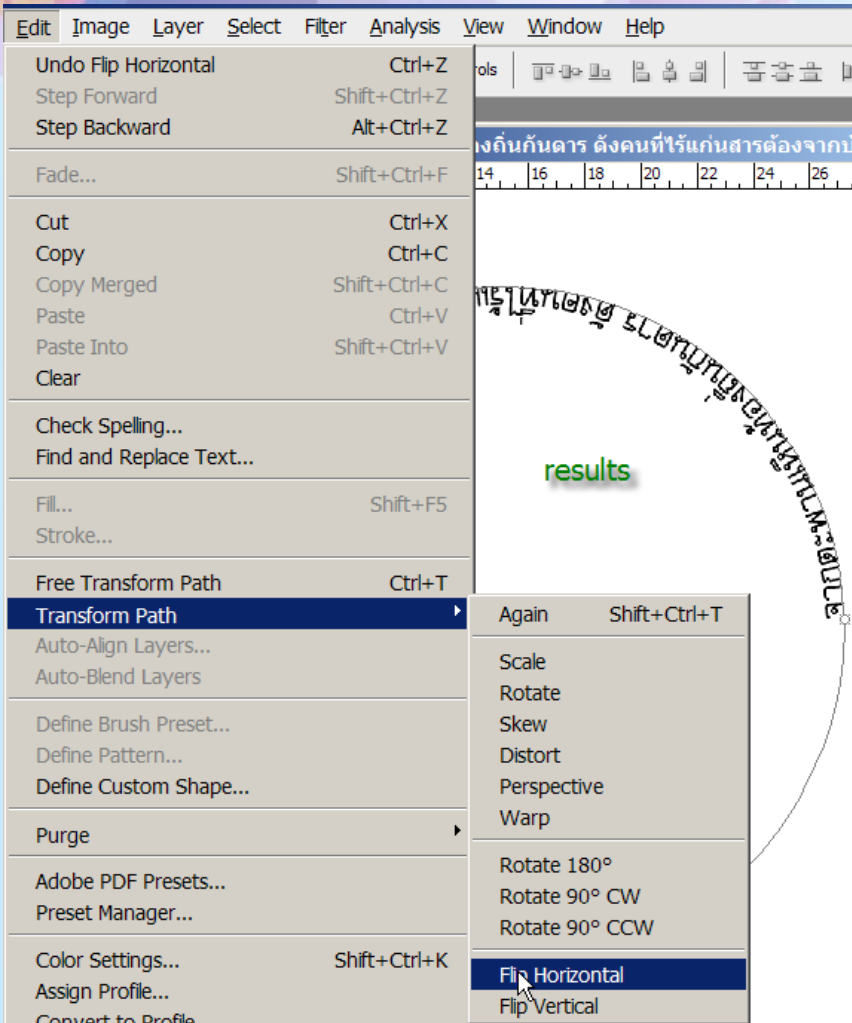
ถ้ารู้สึกว่ามันไม่สมดุล อักษรมันไม่สมดุล ก็กด **ctr+T** (แป้นคีย์บอร์ดต้องเป็น eng) เพื่อหมุนซ้ายขวา ปรับขนาด



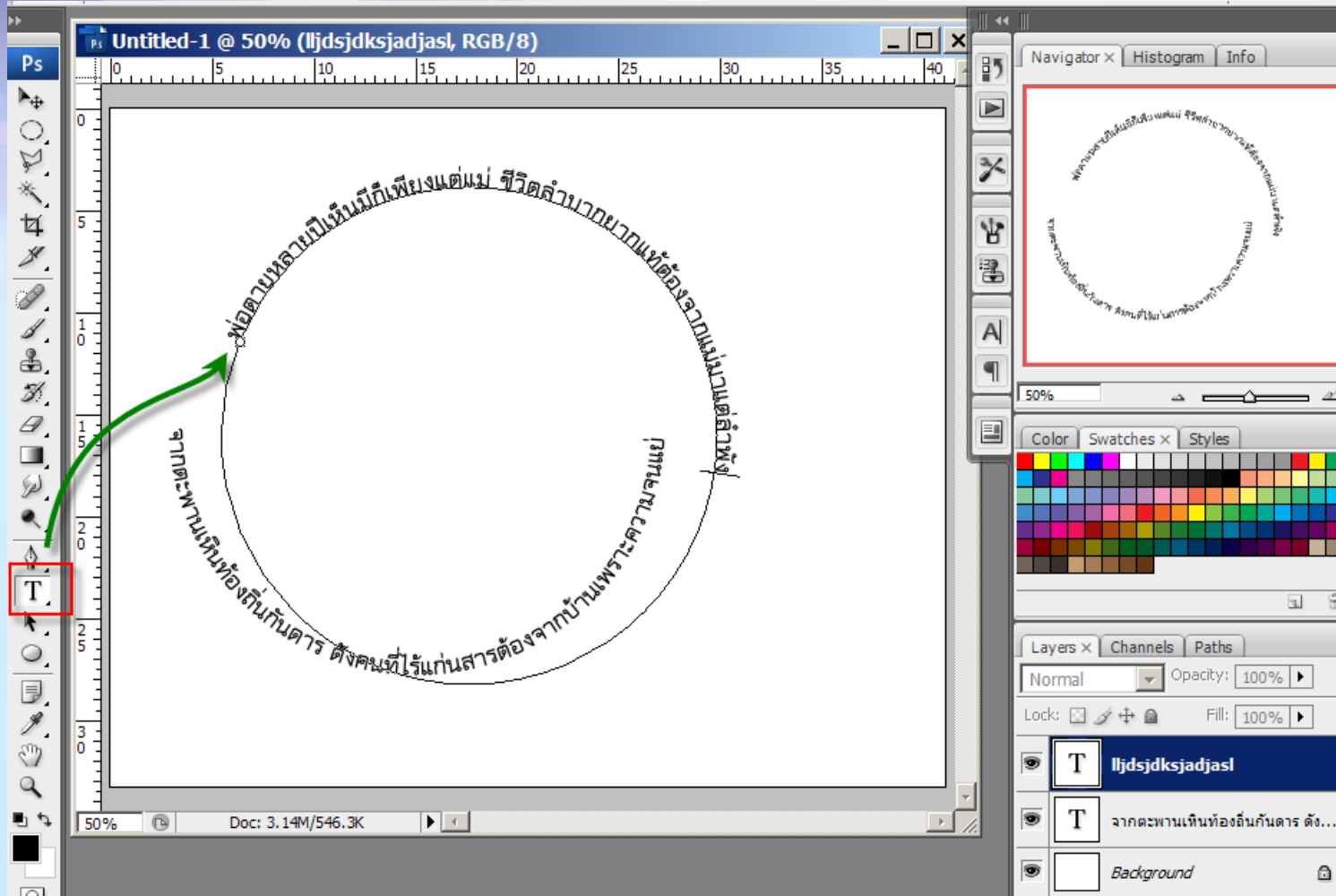
จริงๆแล้ว path มันกำลัง active อยู่ แต่เพื่อความชัวร์แค่นั้นเอง เลยให้เลือกเครื่องมือ move เพื่อมา select วงกลมให้มันถูกเลือก

สั่ง path ให้กลับด้านซ้ายไปขวา

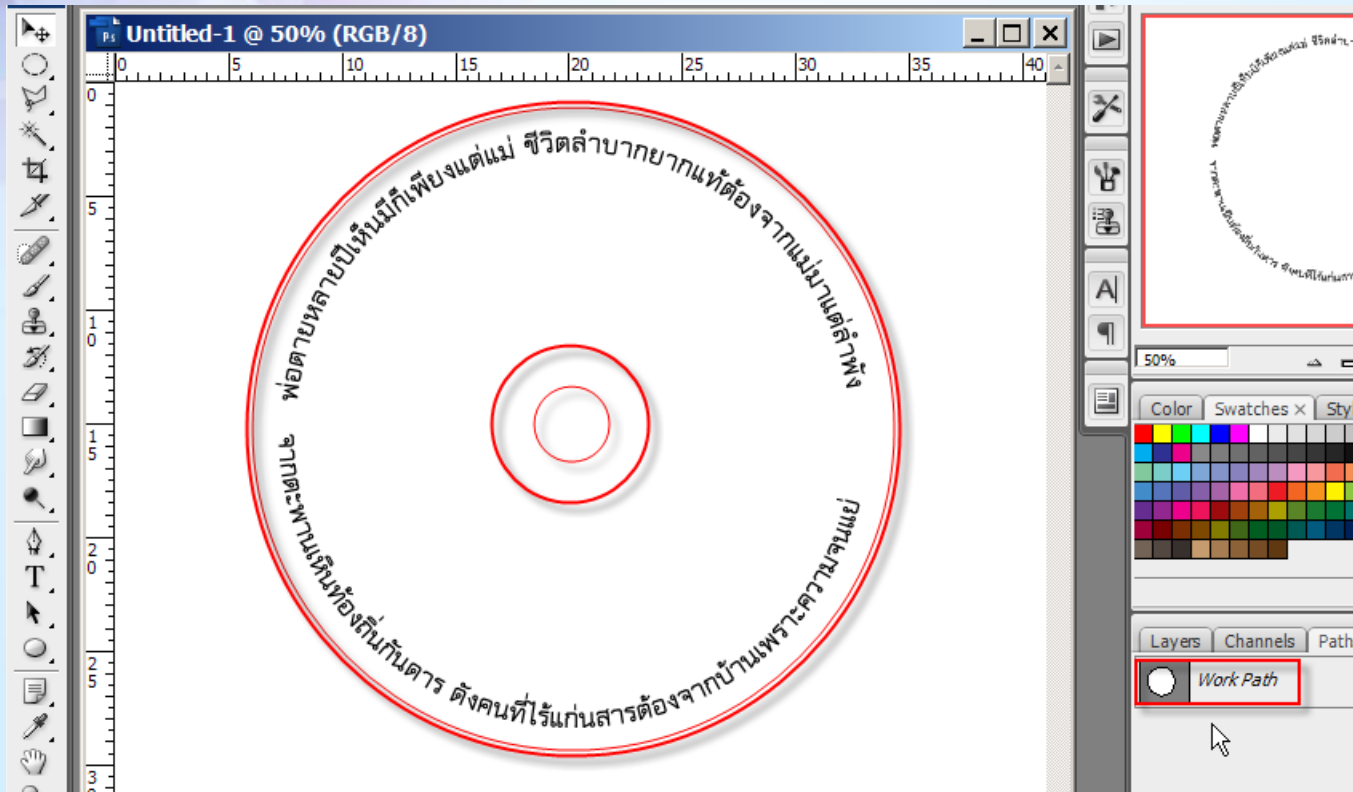
กด **ctr+T** แล้วหมุนให้ตัวหนังสือลงมาอยู่ข้างล่าง



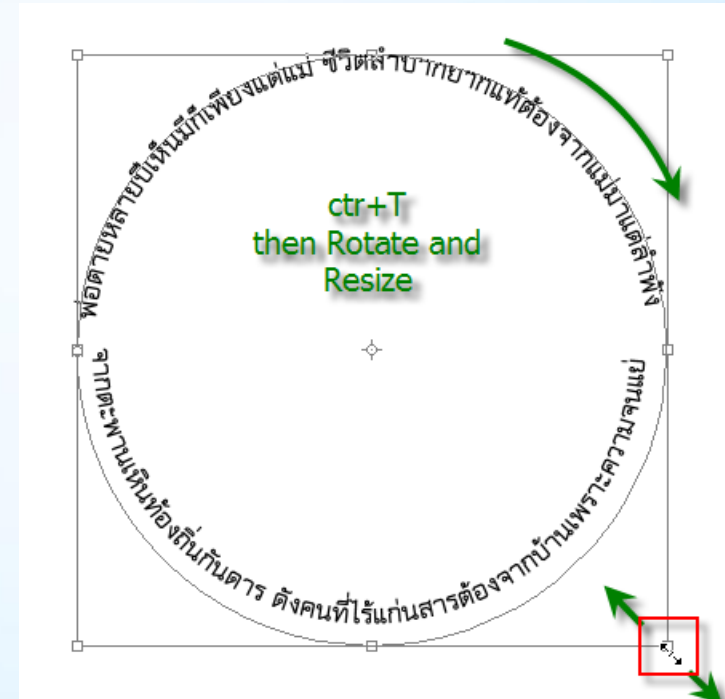
ลองดูพาเนล path ด้านขวานะ(กลุ่มเดียวกับ Layer) ลองเปิดดูจะเห็นพาธวงกลม ลองคลิกดูเพื่อให้มัน Active (พอดีผมเลื่อนวงกลมพาธให้ออกจากจุดตั้งต้นไปนิดหน่อย) พาธวงกลมเรามีอันเดียวครับ ทำงานได้หลายงาน เรื่อยๆ เลือกลำสั่งพิมพ์ต่อ เลย์ด้านบน



ได้ผลดังนี้ เราสามารถสร้างงานอื่นๆ เพื่อใช้ในการพิมพ์งานลงแผ่นดีวีดีซีดีต่อไปได้



เอาตัวหนังสือสองชุดมาซ้อนกัน แน่นอน
 อีกวงหนึ่งต้องปรับขนาด จะปรับตัวล่าง
 หรือตัวบนก็ได้ ใช้เมาส์คลิกเลือกมา
 วงกลมหนึ่ง กด ctr+T เพื่อปรับขนาด (Free
 Transform) กรณีนี้ผมคลิกเลือกตัวบน
 แล้วย่อขนาดให้เล็กลง ดูอักษรตัวล่างเพื่อ
 อ้างอิง





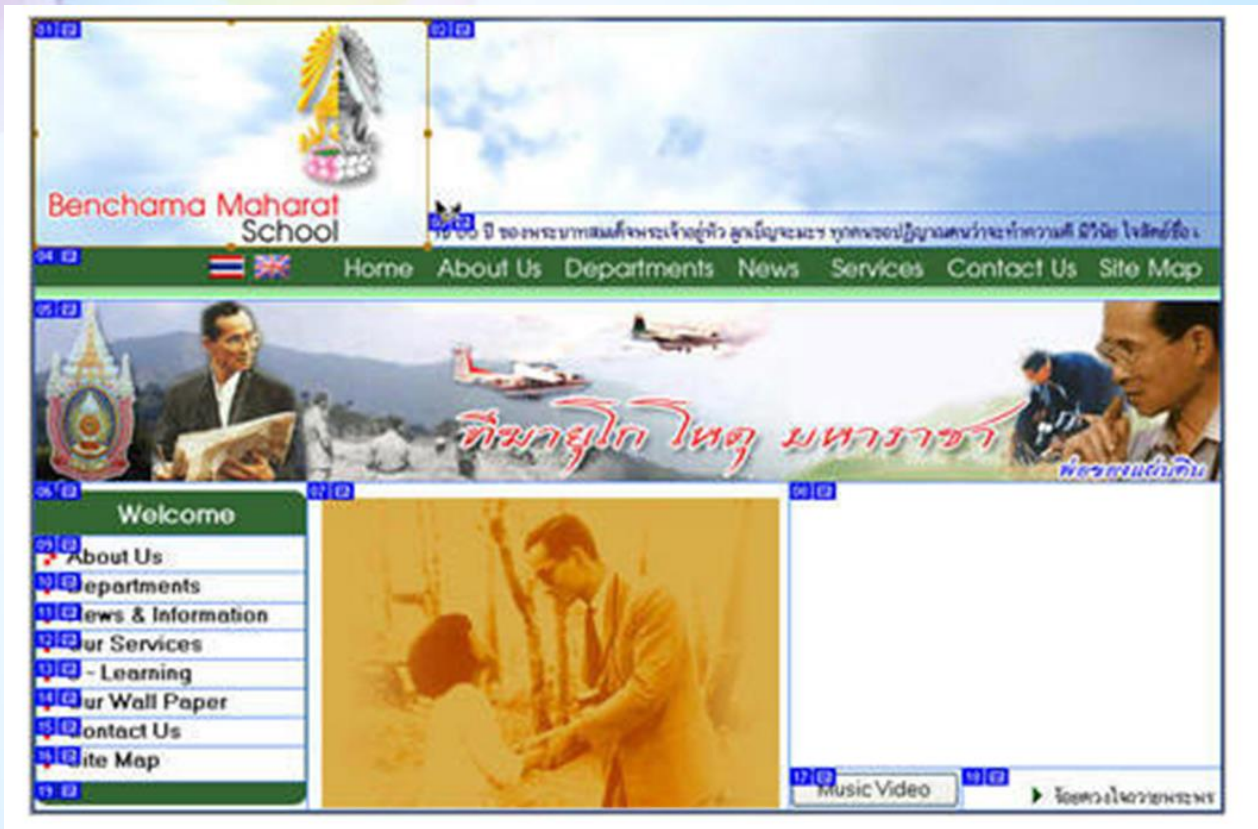
การสร้างชิ้นงานเพื่อนำไปใช้ใน Website



การใช้โปรแกรม Photoshop

การสร้าง Slice ด้วยเครื่องมือ Slice

การสร้างหน้า Homepage ที่มีภาพกราฟิกขนาดใหญ่ มักนิยมแบ่งภาพให้เป็นชิ้นสี่เหลี่ยมย่อยๆ แล้วนำมาจัดเรียงรวมกันขึ้นใหม่โดยใช้ตารางซึ่งไม่มีเส้นขอบและไม่มีระยะห่างระหว่างช่อง ดังนั้นผู้ชมจะมองเห็นเป็นภาพใหญ่เหมือนต้นฉบับทุกประการ ซึ่งการแบ่งภาพดังกล่าวจะช่วยให้การโหลดภาพเร็วขึ้น



ประโยชน์ของการทำ Slice

- การโหลดภาพทำได้รวดเร็ว
- บันทึกภาพย่อยแต่ละชิ้นเป็นไฟล์คนละชนิด และเลือกופןบันทึกที่แตกต่างกันได้ เช่น GIF , JPEG
- กำหนดไฮเปอร์ลิงค์ หรือสร้างเอฟเฟ็คต์แบบ Rollover ให้กับภาพย่อยแต่ละชิ้นได้
 - สร้างภาพเคลื่อนไหวเฉพาะบริเวณที่ต้องการ

เครื่องมือในกลุ่ม Slice


เครื่องมือในกลุ่มที่สร้างสไลซ์ มีดังนี้





- เครื่องมือ Slice ใช้สำหรับตัดแบ่งภาพออกเป็นส่วนย่อย ๆ
- เครื่องมือ Slice Select ใช้สำหรับคลิกเลือกสไลซ์ที่ต้องการปรับแต่ง

การซ่อนและแสดง Slice

นักเรียนสามารถซ่อนเส้น Slice ทั้งหมดไว้ชั่วคราวเพื่อทำงานอย่างอื่นบนรูปภาพ โดยเลือกคำสั่ง View > Show > Slice ถ้าต้องการแสดง Slice ก็ใช้คำสั่งเดิมซ้ำอีกครั้งหนึ่ง

การปรับแต่ง Slice

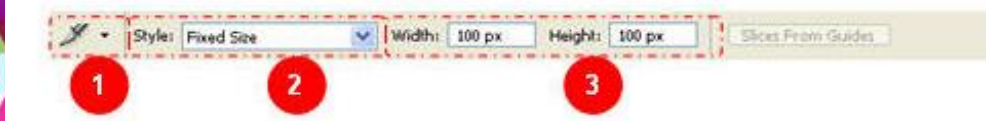
นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือ Slice Select  ปรับแต่ง Slice ได้หลายแบบ ดังนี้

- การปรับขนาด ใช้เมาส์  คลิกเลือก User Slice ที่ต้องการ จากนั้นเลื่อนเมาส์ไปที่กรอบเพื่อปรับขนาด
- การย้ายตำแหน่ง ให้ใช้เมาส์  คลิกลากที่ User Slice ไปวางที่ตำแหน่งใหม่
- การลบ Slice ทำได้โดยใช้เมาส์  เลือก Slice ที่ จะลบและกด Delete หรือคลิกขวาที่ Slice ที่ ต้องการลบ และเลือกคำสั่ง Delete Slice
- การปรับขนาดและย้ายตำแหน่ง User Slice หรือ Auto Slice โดยใส่ค่าเป็นตัวเลขทำได้โดยใช้เมาส์  ดับเบิลคลิกที่ Slice ที่ต้องการ จากนั้น กำหนดตำแหน่งค่า X, Y หรือขนาดในช่อง W, H ของ Slice options

นักเรียนสามารถสร้าง Slice เป็นชิ้นส่วนตามที่ต้องการได้ดังต่อไปนี้



1. เลือกรูปภาพที่ต้องการมาทำการตัดแบ่งภาพ โดยใช้เครื่องมือ Slice Tool
2. เลือกวิธีการสร้าง Slice จากคุณสมบัติของสไลซ์
 - Normal สร้าง Slice โดยการคลิกลากเมาส์เพื่อกำหนดขนาดเอง
 - Fixed Aspect Ratio สร้าง Slice ด้วยวิธีคลิกลากเมาส์โดยการกำหนดสัดส่วนที่แน่นอน
 - Fixed Size สร้าง Slice ด้วยวิธีการกำหนดขนาดเป็นค่าที่แน่นอน
3. กรณีสร้างโดยการกำหนดสัดส่วนหรือขนาด ให้ใส่ค่าที่ช่อง Width และ Height



4. ใช้เมาส์รูป คลิกลากเป็นกรอบสี่เหลี่ยมล้อมรอบบริเวณที่ต้องการบนรูป



การบันทึกภาพ Slice พร้อมเว็บเพจ

การบันทึกภาพที่เป็น Slice นักเรียนสามารถกำหนดขอบชั้นในการแปลงไฟล์ของ User Slice และ Auto Slice แต่ละชั้นอย่างอิสระจากกัน นอกจากนั้นยังสามารถสั่งให้โปรแกรมสร้างไฟล์ HTML ไปด้วย ซึ่งนักเรียนสามารถนำไฟล์นี้ไปสร้างเป็นเว็บเพจในภาคเรียนที่ 2 ต่อไปได้ หรือจะ Copy เฉพาะ source ส่วนที่ใช้สร้างตารางไปแทรกในเว็บเพจที่มีอยู่แล้วก็ได้ ซึ่งมีขั้นตอนและวิธีการดังนี้

1. เลือกคำสั่ง File > Save for Web
2. เลือกเครื่องมือ บนกล่องเครื่องมือในไดอะล็อกบ็อกซ์ของ Save for Web
3. คลิกเลือกภาพตัวอย่างในใบความรู้ที่ 7.1 ที่นักเรียนเลือกมา
4. ใช้เครื่องมือ Slice Select คลิกเลือก User Slice (ถ้าต้องการเลือกหลายชั้นให้กดคีย์ Shift ค้างไว้)
5. กำหนดขอบชั้นการแปลงไฟล์สำหรับ Slice ชั้นที่เลือก
6. ทำข้อ 4 , ข้อ 5 ซ้ำกับ User Slice ชั้นอื่น ๆ จนครบ
7. คลิกเลือก Auto Slice ชั้นใดชั้นหนึ่ง
8. กำหนดขอบชั้นการแปลงไฟล์ของ Auto Slice (Auto Slice ทุกชั้นจะใช้ขอบชั้นเดียวกัน)
9. คลิกปุ่ม Save
10. กำหนดชื่อไฟล์และเลือกโฟลเดอร์ที่เก็บ

11. กำหนดออปชั่นการบันทึกไฟล์ดังนี้
 - Save as type กำหนดว่าจะบันทึกไฟล์ประเภทใดบ้าง
 - HTML and Image บันทึกทั้งไฟล์ HTML และรูปภาพ (ปกติควรเลือก)
 - Image Only บันทึกเฉพาะรูปภาพ
 - HTML Only บันทึกเฉพาะไฟล์ HTML เท่านั้น
 - Setting เลือกชุดออปชั่นที่ใช้ควบคุมการสร้างไฟล์ ปกติเลือกเป็น Default Settings
 - Slices เลือก Slice ที่จะให้บันทึก
 - All Slices บันทึก Slice ทุกชิ้น
 - Selected Slices บันทึกเฉพาะ Slice ที่เลือกไว้
12. คลิกปุ่ม Save หลังการบันทึกแล้วโปรแกรมจะสร้างไฟล์ HTML ขึ้นมาให้โดยอัตโนมัติ 1 ไฟล์ และสร้าง โฟลเดอร์ชื่อ images สำหรับเก็บรวบรวมภาพที่ทำการ Slice ไว้เป็นไฟล์ชื่อเดียวกันแต่จะมีหลายเลขต่อท้ายแต่ละรูป



ภาพที่ Slice ก่อนการสั่งบันทึก

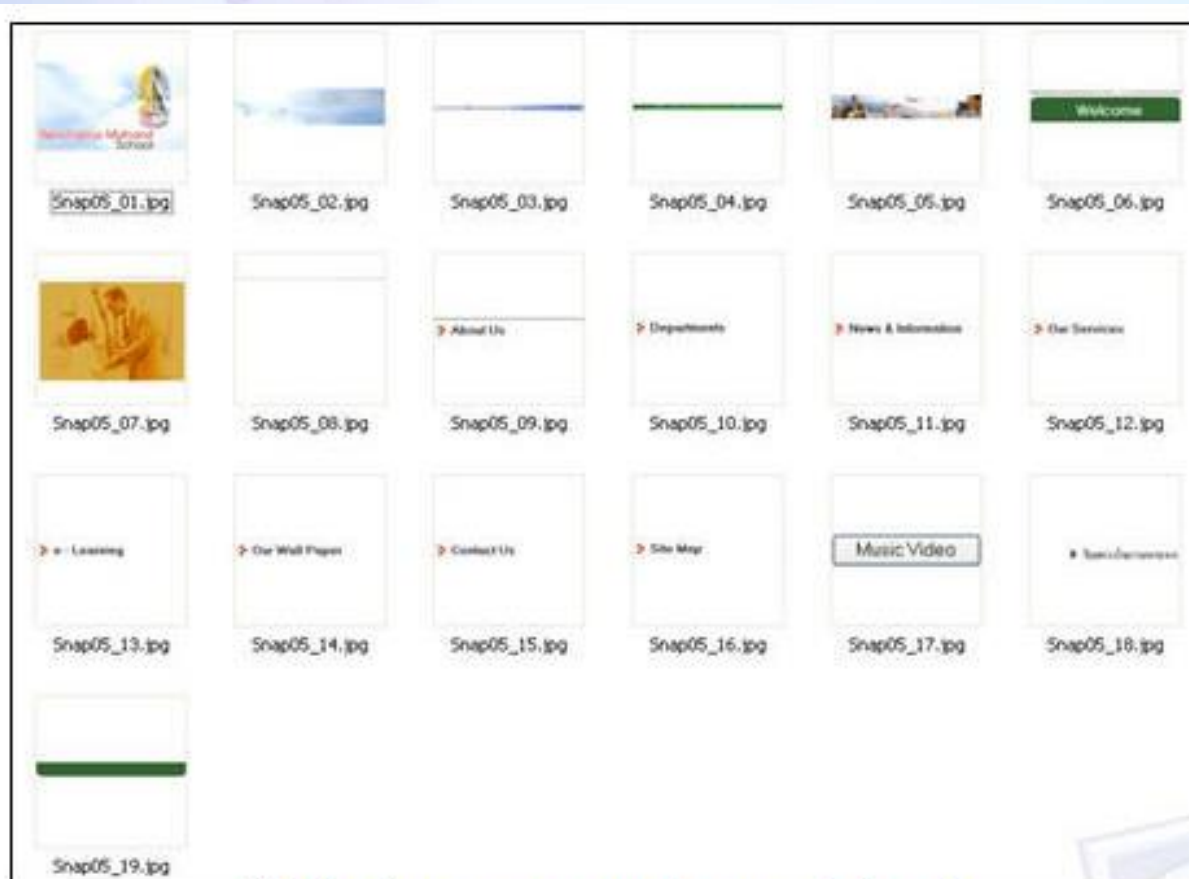


images



index.html

หลังทำการบันทึก Save for web แล้วจะได้ไฟล์เดอร์ images และไฟล์ .HTML



ในไฟล์เดอร์ images จะปรากฏภาพทุก Slice เป็นชิ้น ๆ แล้ว